

# gusuku Customine カスタマイズの歩き方

## 装飾編



# はじめに（この冊子の目的）

使いこなすとともに便利な gusuku Customine（以降カスタミンと表記）。しかし、実現できることが多すぎるがゆえに使っていただいているお客様より「難しい」というお声をいただくこともあります。そこで、実際に役立つカスタマイズを作成しながらカスタミンの使い方にも慣れていただくための教材を用意しました。

この冊子では視認性をあげるカスタマイズを中心に、現在カスタミンにある「やること」が、どのような「条件」設定をすれば実現可能かについて、具体例をあげてご紹介していきます。

現在使用されているカスタマイズまたは、これから作成しようとされているカスタマイズにこの冊子で得た情報をプラスすることによって、より便利で操作する人にわかりやすい画面のカスタマイズが実現できることでしょう。

## この冊子で理解できること

1. 装飾を施すことができるカスタミンの「やること」
2. 特定の条件で装飾を施す方法

# 目次

|                             |     |
|-----------------------------|-----|
| 1. はじめに理解していただきたいこと -----   | 4p  |
| 2. 実例に学ぶカスタマイズ作成のポイント ----- | 11p |
| 2.1. 入力例の表示、入力内容の説明 -----   | 11p |
| 2.2. フィールド装飾の色々 -----       | 12p |
| 2.3. タブの作り方・使用方法 -----      | 17p |
| 3. 上手く行かないときの試行錯誤の方法 -----  | 23p |

